

**cité**  
sciences  
et industrie

PROGRAMME

# fête de la Science

week-end  
gratuit  
6-7  
octobre 2018

NUIT  
BLANCHE  
[ 2018 ]



fête de  
la Science

CITE-SCIENCES.FR  
PALAIS-DECOUVERTE.FR

# fête de la Science

week-end gratuit  
6-7  
octobre 2018

## Samedi et dimanche, activités en continu

Les 6 et 7 octobre 2018, la Cité des sciences et de l'industrie et le Palais de la découverte participent à la 27<sup>e</sup> édition de la Fête de la science, qui s'empare cette année de la thématique « **FausseS informations et idées reçues** ». L'ambition : contribuer à développer l'esprit critique de chacun ; l'armer pour qu'il puisse détecter les infos.

Ce rendez-vous phare de l'automne pour les curieux et les passionnés de science de tout âge ouvre en avant première en Île-de-France, à la Cité des sciences et de l'industrie et au Palais de la découverte, le vendredi 5 octobre avec une journée plus spécifiquement pensée pour le public scolaire.

Tout au long du week-end, les deux établissements proposent, en accès libre et gratuit, un programme qui fait la part belle aux expérimentations. Au cours d'animations, de démonstrations et d'ateliers interactifs, étudiants en science et chercheurs partagent avec enthousiasme leurs connaissances dans une atmosphère ludique et pédagogique. L'occasion de découvrir le travail des scientifiques, les métiers de la recherche et les développements technologiques de la science au quotidien.

#FDS2018

### ACCUEIL VISITEURS (renseignements à l'accueil général)



Visiteurs handicapés moteur



Visiteurs déficients visuels



Visiteurs déficients auditifs



Visiteurs handicapés mentaux



Langue des signes française

### PARVIS NORD

#### POULES ET MOUTONS, NOUVEAUX ACTEURS DES VILLES !

*Avec le responsable de l'exploitation de la société Eden vert*

**Rendez-vous sur la passerelle du parvis.**

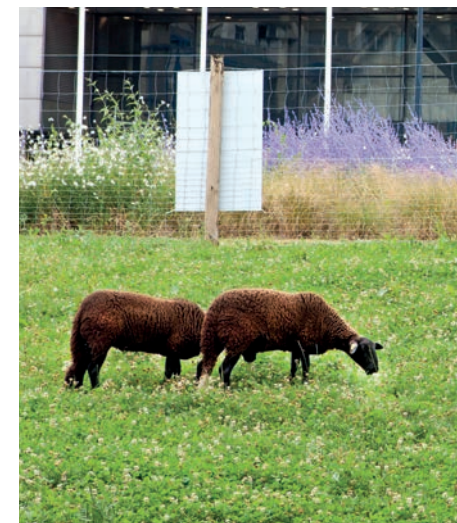
**Tout public**

Poules et moutons apparaissent en ville. Que faut-il pour faire un poulailler ? Qui sont ces moutons noirs ? Sont-ils utiles en ville ? Découvrez leurs besoins et leur utilité en milieu urbain.

Démonstration de 30 minutes, samedi uniquement

11h : moutons

14h : poules



### PARVIS SUD

#### LES JARDINS FLOTTANTS DE LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE, UN VIVIER DE BIODIVERSITÉ

**Rendez-vous au niveau -2 de la Cité, devant l'entrée de la Géode, au bord du bassin.**

**Tout public**

Depuis cet été, plus de 300 m<sup>2</sup> de radeaux végétalisés et des poissons ont été implantés dans l'un des bassins de la Cité. Les enjeux de ce projet sont multiples, de l'utilisation des végétaux comme auxiliaire d'entretien de l'eau du bassin à l'accroissement de la biodiversité.

Samedi uniquement à 13h et 15h.





## LA PETITE HISTOIRE DE L'ENREGISTREMENT SONORE

Avec les artistes de la Fausse Compagnie

À partir de 6 ans

Un kiosque accueille une exposition retraçant l'évolution des techniques et technologies liées à l'enregistrement sonore du phonographe au MP3. Au cours des visites guidées proposées, différentes manipulations permettent de découvrir les gestes et les sons de ces machines aussi étranges que poétiques.

évoluer. Des démonstrations proposent de donner des clefs de compréhension pour définir ces techniques fréquemment utilisées par les animaux.

## SCIENCE MUSEUM DE LONDRES

GRANDE-BRETAGNE 

En anglais et français

À partir de 7 ans

Parce qu'il n'y a rien de plus satisfaisant qu'une expérience qui émerveille ! Fusées, tours de magie, bulles et « slime », les médiateurs offrent un condensé de science aussi divertissant que pédagogique.

## COPERNIC DE VARSOVIE

POLOGNE 

En polonais et anglais

À partir de 8 ans

Un spectacle participatif permet de définir plusieurs des phénomènes liés au cerveau comme les illusions ou le pouvoir de suggestion.

ZOOM SUR

### LE VILLAGE EUROPÉEN

Pour fêter l'année européenne du patrimoine culturel, la Cité des sciences et de l'industrie invite quatre grands musées scientifiques européens dans ses murs : l'Universum de Brême, le Parque de las Ciencias de Grenade, le Science Museum de Londres et le Copernic de Varsovie.

### UNIVERSUM DE BRÊME

ALLEMAGNE 

En allemand et anglais

À partir de 8 ans

Comment réduire la friction de l'air ? Comment stabiliser un vol ? Autant de questions auxquelles l'équipe de médiation apporte des éléments de réponse à travers la construction et le test de décollage de fusées en papier.

### PARQUE DE LAS CIENCIAS DE GRENADE

ESPAGNE 

En espagnol et français

À partir de 8 ans

La faune a développé différents mécanismes d'adaptation comme l'aposématisme ou le camouflage, pour exister et continuer à



## LE CABARET DE LA SCIENCE (FORUM)

Avec l'Esprit Sorcier et le soutien du Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche et de l'Innovation (MESRI).

13 établissements de recherche (BRGM, CEA, Cnes, CNRS, IFPEN, Ifremer, IGN, Inra, Inria, Inserm, IRD, IRSN, Irstea) avec le soutien du Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation et le concours de la CASDEN, s'associent pour créer **Le cabaret de la science**.

Au travers de présentations originales (théâtre, anecdotes scientifiques, expériences, jeux, objet mystère...), les scientifiques font leur show en abordant de façon ludique la science d'aujourd'hui, tour à tour sur la scène puis au Bar des Sciences.

Animés par Fred de l'Esprit Sorcier et Axel de Science et Vie TV, ces spectacles sont diffusés en direct sur la chaîne officielle Youtube de l'Esprit Sorcier et sur le canal de Science et vie TV ainsi que sur les sites des organismes de recherche.

À proximité du **Cabaret de la Science**, vous pourrez discuter avec les chercheurs entre autres de l'Inria, l'IRSN et de l'Inserm présents sur les différents stands.

Le parrain de cette 27<sup>e</sup> édition de la Fête de la Science est l'explorateur-chercheur franco-suisse Christian Clot.

# LE CABARET DE LA SCIENCE



## PROGRAMME

Chaque séquence sur scène sera prolongée d'une discussion avec les chercheurs au Bar des sciences.

Le parrain de cette édition, l'explorateur-chercheur franco-suisse Christian Clot sera présent dimanche de 13h45 à 16h suivi du you-tuber Micode de 16h à 17h30.

### Samedi 6 octobre

#### 11h SANTÉ ET INNOVATION

- ▶ Les pouvoirs de l'esprit avec l'*Inserm*
- ▶ La lumière qui soigne avec l'*Inserm*

#### 11h35 ALIMENTATION DU FUTUR

- ▶ Savoureux insectes avec l'*IRD*

#### 11h53 BIODIVERSITÉ ÉTONNANTE

- ▶ La fabuleuse vie des insectes avec l'*IRD*

#### 12h10 ALIMENTATION DU FUTUR

- ▶ Venez déguster des insectes avec l'*IRD*
- ▶ Mangerons-nous de la viande artificielle en 2050 ? avec l'*Inra*

#### 12h43 AGRICULTURE ET ROBOTS

- ▶ Le Robot agricole Baudet Rob avec l'*Irstea*

#### 13h45 ENVIRONNEMENT ET INNOVATION

- ▶ À table ! L'environnement nous invite avec l'*IFPEN*
- ▶ La biolixiviation pour les nuls ou quand les bactéries récupèrent les métaux précieux avec *BRGM*

#### 14h32 SCIENCE ET ILLUSIONS

- ▶ Simulacres et illusions, nos sens nous trompent-ils ? avec le *CEA*

#### 14h47 L'UNIVERS ET NOUS

- ▶ Le voyage dans le temps est-il possible ? avec le *CEA*
- ▶ Les extraterrestres avec le *Cnes*
- ▶ Ça ne tourne pas rond ? Le mouvement de la Terre dans l'espace avec l'*IGN*
- ▶ Les origines de la vie avec le *Cnes*
- ▶ Est-ce que la Terre est ronde ? avec l'*IGN*
- ▶ Le système solaire avec le *CEA*

#### 16h25 L'Océan ET NOUS

- ▶ DONVOR : Une plongée dans les profondeurs de l'océan avec l'*Ifremer*
- ▶ Les abysses, des oasis qui se méritent avec l'*Ifremer*
- ▶ L'énergie éolienne a le vent en poupe avec l'*IFPEN*
- ▶ Tempêtes et montée de l'Océan avec *BRGM*

#### 17h38 LA RADIOACTIVITÉ ET NOUS

- ▶ La fabuleuse (et parfois dangereuse) histoire du radium avec l'*IRSN*

### Dimanche 7 octobre

#### 11h SCIENCE ET RÉSEAUX SOCIAUX

- ▶ Zeste de Science (Léa Bello) et des vidéastes avec le *CEA*
- ▶ Les lauréats du prix ScienceTube avec le *CNRS*
- ▶ Catastrophes naturelles et réseaux sociaux avec *BRGM*
- ▶ La plateforme Suricate-Nat avec *BRGM*

#### 11h38 LA SCIENCE DANS NOTRE ASSIETTE

- ▶ Notre alimentation a un impact sur notre mémoire avec l'*Inra*
- ▶ L'œuf et ses secrets avec l'*Inra*
- ▶ Le vrai/faux qui jette un froid avec l'*Irstea*
- ▶ L'aquaculture de demain et la sélection génomique avec l'*Ifremer*
- ▶ Jeu vidéo : AquaKultur avec l'*Ifremer*

#### 12h42 SANTÉ ET INNOVATION

- ▶ Le bac à sable sensoriel interactif avec l'*Inria*

#### 13h43 SCIENCE ET EXPLORATIONS

- ▶ L'Homme face aux milieux extrêmes avec l'*IRD*
- ▶ Patrimoine symbolique des îles Marquises avec l'*IRD*

#### 14h05 SCIENCE ET ENVIRONNEMENT

- ▶ La physique des vents de sable avec l'*IRD*
- ▶ Un étrange ver marin avec l'*Ifremer*
- ▶ Pollution des sols : les bactéries jouent les docteurs ! avec *BRGM*
- ▶ De l'énergie dans ta poubelle avec l'*Irstea*

#### 15h07 LA SCIENCE, C'EST PHYSIQUE !

- ▶ Le cabaret des Boson Sisters avec le *CEA*

#### 15h25 LA SCIENCE, ÇA RAYONNE !

- ▶ Y a-t-il du radon dans votre maison ? avec l'*IRSN*
- ▶ Radioactivité et contrôle du personnel naviguant avec l'*IRSN*

#### 15h46 SCIENCE ET EXPLORATIONS

- ▶ Voyage vers Mars : les spatonautes de l'extrême avec le *Cnes*

#### 16h06 LA PHYSIQUE, CA RAYONNE !

- ▶ Rayonnement dans l'industrie : des bouteilles bien remplies avec l'*IRSN*

#### 16h26 L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET NOUS

- ▶ Satellites, voitures, voisins, drones. Ces espions que l'on n'aimait pas ? avec l'*IGN*
- ▶ Projet Wasabi : au rythme des algorithmes avec l'*Inria*
- ▶ Intelligence humaine VS intelligence artificielle avec l'*Inria*
- ▶ Marie déménage avec l'*Inria*
- ▶ Des organes imprimés en 3D, vraiment ? avec l'*Inserm*

#### 17h44 SANTÉ ET INNOVATION

- ▶ Design de molécules fluorescentes avec l'*IRD*
- ▶ La musique des protéines avec l'*Inria*
- ▶ Un objet lumineux avec l'*Inserm*

#### 18h29 LA SCIENCE, C'EST PHYSIQUE !

- ▶ Testez la force du papier ! avec le *CNRS*

#### 18h49 L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET NOUS

- ▶ Projet Wasabi : le Grand Final avec l'*Inria*

## CHERCHEURS EN DÉCOUVERTES

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie*

**À partir de 12 ans**

Le zéro absolu, la gravité, l'héliocentrisme... Des concepts aujourd'hui familiers qui ont marqué l'histoire des sciences. Venez retrouver ces découvertes en jouant sur notre stand.



## TOUS SPORTIFS !

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie*

**À partir de 10 ans**

L'alcool peut-il améliorer vos performances sportives ? Peut-on transformer de la graisse en muscle ? La caféine a-t-elle un effet dopant ou pas ? La sédentarité a-t-elle un coût ? Venez tester vos connaissances avec cet atelier-quizz !



## LES MYSTÈRES DU SABLE

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie*

**À partir de 10 ans**

Le sable est-il liquide ou solide ? Découvrez ce matériau peu banal grâce à des expériences étonnantes.



## SPORT ET PERFORMANCE : VERS LA FIN DES RECORDS ?

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie*

**À partir de 12 ans**

Avec l'évolution des technologies, les records de performances sont de plus en plus spectaculaires. Peuvent-ils progresser indéfiniment ?



## LA CANTINE DU MICROBIOTE

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie*

**À partir de 10 ans**

Quelles sont les influences de nos habitudes alimentaires et culturelles comme le jeûne, la consommation de produits fermentés, l'application des médecines chinoises ou encore l'utilisation des pré- et probiotiques sur le microbiote intestinal et donc sur la santé ?



## SCIENTIFICO-MAGIQUE

*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des enfants*

**À partir de 7 ans**

Le fonctionnement des récepteurs sensoriels, le traitement des informations par le cerveau, les facteurs influençant notre perception... sont abordés lors de petites expériences et illusions. Elles démontrent que la perception est multisensorielle et résulte de processus complexes, actifs et « intégrés ».



## BUBULLES SHOW !



*Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des enfants*

**À partir de 3 ans**

Des bulles par-ci, des bulles par-là, nous aimons tous faire des bulles mais... connaissez-vous leurs secrets ? Grâce à des démonstrations, vous découvrirez comment sont faites les bulles de savon et comment faire des bulles de plus en plus grandes et de formes différentes.



## S'ÉCLAIRER GRÂCE À L'ÉNERGIE SOLAIRE

*Avec le soutien de Lagazel*

**Tout public**

Comment faire ses devoirs dans le noir ? À la lueur de la lampe d'un téléphone portable. Oui mais alors, comment recharger son téléphone portable sans électricité ? Lagazel propose à travers une démonstration interactive d'expliquer le fonctionnement d'une lampe solaire, sa fabrication et son importance.

## LA VÉRITÉ SUR LES INSECTES ET AUTRES PETITES BÊTES

*Avec l'association L'Insectarium de Lizio*

**Tout public**

Les araignées sont-elles des insectes ? Peuvent-elles pondre sous la peau ? La coccinelle à 2 points a-t-elle 2 ans ? Nos petites bêtes suscitent beaucoup de questions et les réponses que vous pensez détenir sont souvent erronées ! Venez découvrir la vérité.



## 15 SOLUTIONS, 15 ENTREPRENEURS

En partenariat avec SoScience et dans le cadre d'« 1 ingénieur, 1 projet »

À partir de 12 ans

Dans le cadre de la programmation des vendredis du développement durable, l'équipe d'entrepreneurs de SoScience dévoile des innovations techniques dont l'ambition est d'offrir une solution scientifique et technologique favorable pour l'environnement : un robot à la place de pesticides, un menu à base d'insectes, des bactéries bioluminescentes pour s'éclairer, des emballages comestibles...

## DES TROUPEAUX DE ROBOTS REMPLACENT LE GLYPHOSATE

En partenariat avec Vitirover

À partir de 12 ans

Vitirover est le premier robot tondeur industriel capable d'entretenir de très grandes surfaces. Autonome grâce à son panneau solaire, ils se déplacent avec un GPS. Les robots Vitirover fonctionnent en troupeaux de 50 à 100 robots, tous connectés à un ordinateur unique.

Samedi uniquement.

## MANGERONS-NOUS DES INSECTES EN 2050 ?

En partenariat avec Jimini's

À partir de 10 ans

Protéine durable, les insectes présentent de nombreux avantages écologiques et nutritionnels. En Europe nous ne sommes pas habitués à les consommer. Comment changer nos habitudes alimentaires et les intégrer dans nos assiettes ? Et vous, qu'en pensez-vous ? Mangerons-nous des insectes en 2050 ?

## LE NIVEAU MONTE !

Par la société Tellier & Delcroix

Tout public

Que diriez vous de vous mettre dans la peau d'un ours polaire et de partir à la dérive sur un fragment de banquise ! Pas besoin de vêtements chauds, la température monte d'année en année. La photo que vous emporterez en témoignera.

## BAO PAO – JOUEZ VOTRE MUSIQUE DE FILM PRÉFÉRÉ À LA BAGUETTE !

Avec l'association La puce à l'oreille

À partir de 3 ans

Vous rêvez de savoir jouer vos œuvres musicales favorites, d'être un musicien hors pair ou encore d'accompagner au chant un groupe mais vous êtes nul en solfège... Le bao-pao et notre animation vous attendent pour vous faire changer d'avis.



## UN ŒIL SUR LES FORÊTS D'AFRIQUE

Avec Visio Terra

À partir de 8 ans

Après une initiation à « Fleght Watch », un programme qui utilise les données satellitaires Sentinel du programme européen Copernicus pour détecter tout changement du couvert forestier, le public est invité à mener l'enquête pour valider ou non, les alertes détectées en fonction de leurs origines. Une démonstration interactive pour sensibiliser aux risques de déforestation illégale, d'inondations et de feux de forêts.



## BEPI COLOMBO

En partenariat avec l'Observatoire de Paris

À partir de 10 ans

L'Observatoire de Paris vous invite à participer à un jeu de société ! Devenez un membre de la mission spatiale « BepiColombo » et partez à la découverte des grands enjeux scientifiques et technologiques de cette mission extraordinaire ! Pour préparer votre mission, allez sur [planete-mercure.fr](http://planete-mercure.fr).



## TERRASSE AMÉNAGÉE INFO OU UN FAUX ?

Avec l'association Les écologistes de l'Euzière

À partir de 8 ans

Les plantes sont immobiles, les épinars sont riches en fer, les incendies sont des catastrophes écologiques..., vérités scientifiques ou croyances ? À partir d'expérimentations, le labo-nature vous initie à une méthode scientifique pour dénouer le vrai du faux et chasser les idées reçues.



## LES CHAUVES-SOURIS MYTHES ET RÉALITÉS

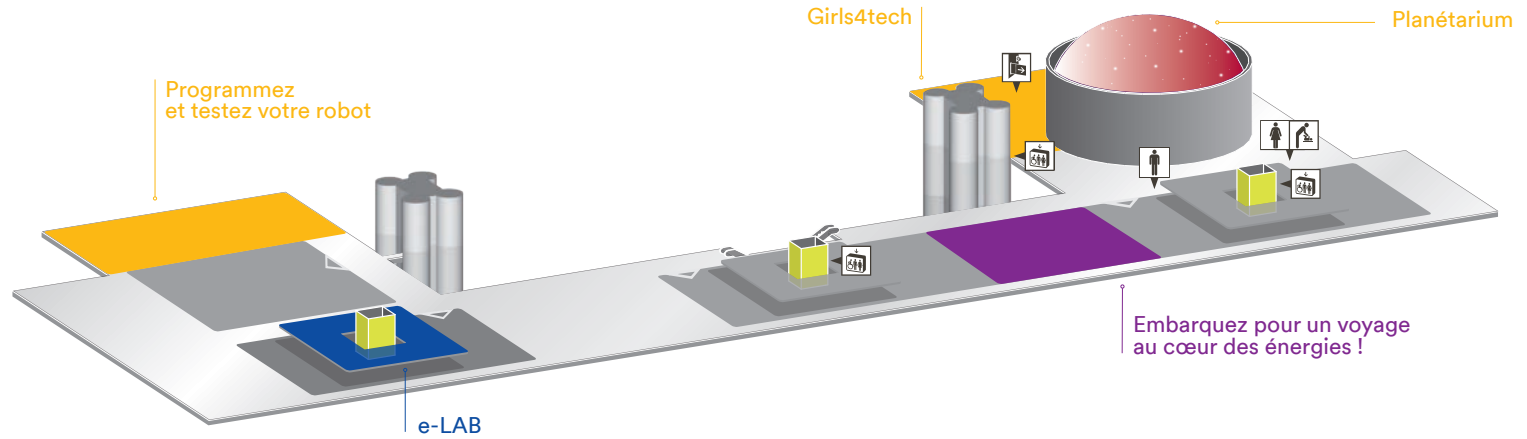
Avec l'association Les écologistes de l'Euzière

À partir de 8 ans

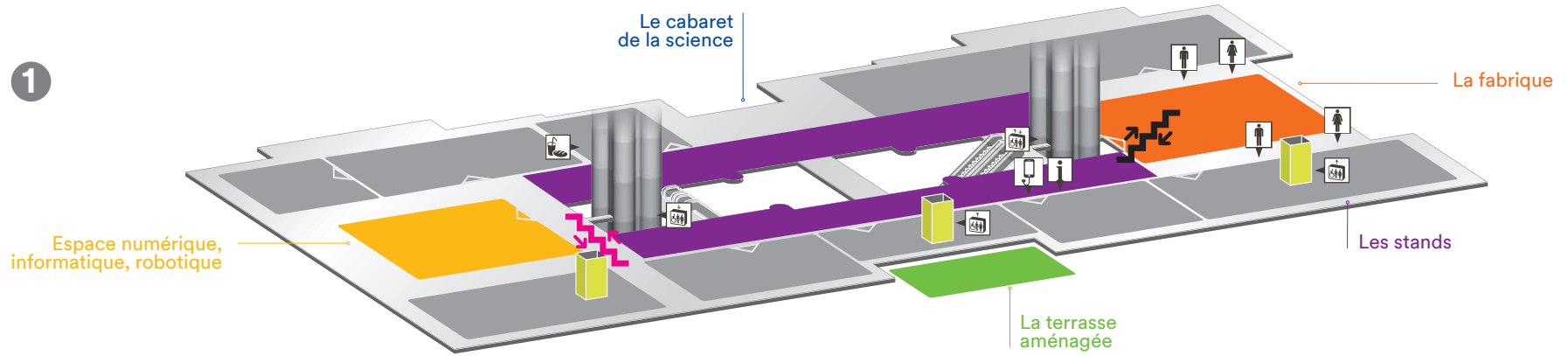
Les chauves-souris sucent du sang ! Elles s'accrochent dans les cheveux ! Grâce à des objets et expériences dissimulés dans un véhicule, l'animateur se saisit de différents exemples permettant de distinguer mythes et réalités à propos de ces mammifères volants.

# IMPLANTATION FÊTE DE LA SCIENCE

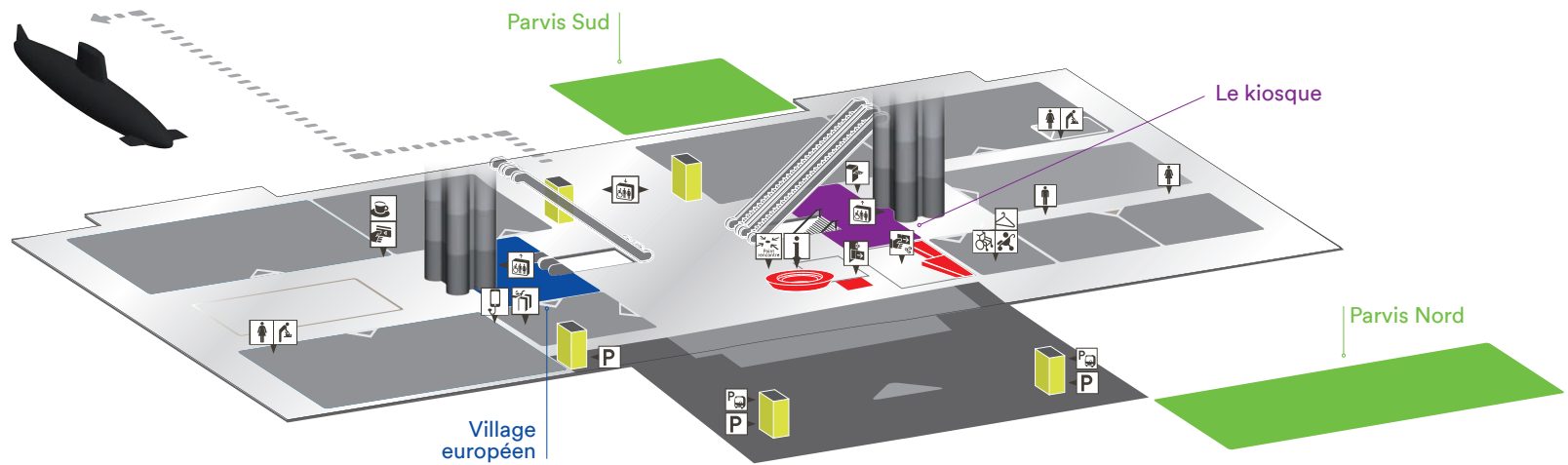
## NIVEAU 2



## NIVEAU 1



## NIVEAU 0





scénarios d'usage adossés aux programmes scolaires. Présenté pour la toute première fois au public, ce projet, qui s'adresse aux classes du cycle 3 (CM1, CM2, 6<sup>e</sup>) et au 5<sup>e</sup>, est en cours de test dans des établissements volontaires. Une formation spécifique permet aux enseignants de se familiariser avec ce dispositif pédagogique d'un nouveau genre.

Samedi et dimanche en continu à partir de 14h30.

## LA BIBLIOTHÈQUE SE RÉINVENTE

Avec les médiateurs de la bibliothèque

Tout public

La bibliothèque de la Cité des sciences et de l'industrie se transforme. Elle dévoile ses premières esquisses et vous invite à venir partager vos rêves de bibliothèque idéale.

Samedi à 11h, 14h et 16h.

Dimanche à 12h30 et 15h.

Inscriptions sur place



## NE JETEZ PLUS, RÉPAREZ VOUS-MÊME

En partenariat avec Spareka

Tout public

Avec l'aide de réparateurs passionnés et chevronnés, le public apprend à prolonger la durée de vie des appareils électroménagers de la vie quotidienne. Une sensibilisation aux gestes éco-citoyens : ne jetez plus, réparez !

## FAB LAB À L'ÉCOLE

Avec les médiateurs du Carrefour numérique<sup>2</sup>

Le projet « Fab Lab à l'école » a l'ambition de familiariser les enfants des écoles et des collègues avec les techniques de fabrication numérique. Il associe à un ensemble de machines au fonctionnement simple des

## IL PARAÎT QUE...

Avec l'association Les petits débrouillards

À partir de 10 ans

À l'ère du numérique, les « fausses informations » ou « fake news » sont nombreuses. Mais est-ce si simple de les identifier comme telles ? Comment les sciences peuvent-elles nous aider à faire le tri, à aiguïser notre esprit critique ? Les sciences ont-elles d'ailleurs toujours raison ?

## LES EXPERTS BIO INFO

Avec l'association Les jeunes bio-informaticiens de France

À partir de 8 ans

Notre mascotte, Nounours, est malade. Les médecins ignorent ce qu'il a et font appel aux experts en bioinformatique que vous êtes. Plusieurs ateliers ludiques vous amènent à enquêter pour déterminer ce qui rend Nounours malade et le soigner.

## L'ADN UN DÉTECTIVE TRÈS PRIVÉ

Avec l'association L'école de l'ADN

À partir de 12 ans

Autour d'une scène de crime reconstituée, menez l'enquête. Entrez dans la peau d'un véritable « expert » de la police scientifique : enfiler blouse, gants, charlotte pour manipuler un échantillon d'ADN prélevé sur la scène de crime et résoudre l'énigme.





## SCIENCE-FICTION, SI ON SE FIXAIT

Avec l'association *Le Jardin expérimental*

À partir de 7 ans

À l'heure des super-performances, même les super-héros sont tentés de tricher pour réussir à rester dans la course. Fort heureusement, le Dr Fabrice Riblet, directeur du Bureau de Contrôle des Super-Héros vous accueille pour démêler expérimentalement le vrai du faux.

Atelier, 45 min, 30 personnes par atelier



## LES VALISES DU NATURALISTE

Avec l'association *La soupe sauvage*

À partir de 6 ans avec accompagnateur

À travers l'analyse et l'identification du contenu chamboulé de deux valises de naturalistes, cet atelier propose une initiation ludique à la biodiversité.

## LES JOUTES SUR RAILS EN BRIQUES LEGO®

Avec l'association *Playwell Technologies*

À partir de 5 ans

Le Battletracks est une joute sur rail où deux véhicules mécaniques se font face. Avec ingéniosité et créativité, le public est invité à monter un châssis motorisé en briques LEGO® puis à l'expérimenter sur circuit. Un atelier dynamique qui aborde la science d'une manière originale.



## PROGRAMME TON ROBOT BOUMBOT

À partir de 8 ans

Découvrez « en douceur » l'univers de la programmation avec « Boumbot », un petit robot basé sur la technologie Arduino qui fonctionne grâce à une interface ludique de programmation par briques.

Atelier en continu, début chaque demi-heure



## ARDUINO : À LA DÉCOUVERTE DE L'ÉLECTRONIQUE PROGRAMMABLE

À partir de 12 ans

Le numérique vous fascine et vous avez toujours voulu savoir comment cela fonctionne ? Amusez-vous à découvrir les bases de la programmation d'objets avec la carte Arduino.

## COMPRÉHENSION DE LA ROBOTIQUE ET MONTAGE D'UN PREMIER ROBOT

Avec l'association *Educabot*

À partir 8 ans avec un accompagnateur

Comprendre les grands principes de la robotique, imaginer, créer et tester son premier robot, voilà le challenge proposé aux enfants durant cet atelier.



## EXPÉRIENCES DE RÉALITÉ VIRTUELLE MULTISENSORIELLE

Avec *SlímWave*

À partir de 10 ans

Le public est invité à expérimenter deux aventures en réalité virtuelle immersive et interactive sur plates-formes. L'une est une découverte du corps humain à l'échelle d'une cellule sanguine, l'autre propose de conduire la locomotive à vapeur CN 6400 qui transportait le roi Georges VI et la reine Elizabeth en 1939.

## SIMULATEUR DE FOOTBALL

Avec *3HPROD*

À partir de 8 ans

La réalité virtuelle est une technologie qui permet de plonger une personne dans un monde artificiel créé numériquement. Il peut s'agir d'une reproduction du monde réel ou bien d'un univers totalement imaginaire. Le Sports Simulator vous permet de tester vos talents de footballeur.

## THE VIRTUAL-CLIFF, OSEREZ-VOUS SAUTER DANS LE VIDE ?

Avec 3hProd

À partir de 10 ans

Vous avez une peur panique du vide mais vous avez toujours voulu pratiquer l'escalade ? Partez à l'assaut des plus hauts sommets et escaladez des montagnes vertigineuses comme si vous y étiez.

## NEUROSCIENCES ET CONTRÔLE D'OBJET PAR LA PENSÉE

Avec Animations innovantes

À partir de 12 ans

Contrôler les objets par la pensée, c'est possible de nos jours avec les Interfaces Cerveau Ordinateur (ICO). Equipé d'un casque Electroencéphalographe (EEG), chaque visiteur suit les signaux émis par son cerveau en fonction des actions mentales guidées par les médiateurs. Un algorithme de classification reconnaît en temps réel ces actions mentales associées au décollage d'un drone.



## KUKA, LE BRAS DESSINATEUR

Avec Evotion

À partir de 10 ans

En quelques coups de crayon, le robot dessinateur vous tire le portrait.

## PLÉO, LA JUNGLE DES DINOSAURES

Avec Evotion

À partir de 5 ans

Véritable réplique des Camarasaurus, les Pléos sont de petits robots dinosaures extrêmement attachants. Dotés d'une intelligence artificielle très développée, ces robots-compagnons interagissent grâce à leurs capteurs de mouvements.

## GIRLS4TECH (PROGRAMME STEM DE MASTERCARD)

En partenariat avec Mastercard

À partir de 9 ans

Ateliers ludiques pour apprendre à résoudre un problème avec un algorithme. A quoi servent les données au quotidien ou comment fonctionnent les outils numériques, le tout de manière éthique et responsable. Décodez des messages secrets avec la cryptologie, jouez au détective pour identifier une fraude. Abordez la science sous un autre angle !

Samedi uniquement.

## EMBARQUEZ POUR UN VOYAGE AU CŒUR DES ÉNERGIES !

En partenariat avec Planète Energie

À partir de 6 ans

Venez découvrir les différentes énergies et leurs applications dans la vie quotidienne. Un parcours pédagogique animé par un conférencier.

## PROGRAMMEZ ET TESTEZ VOTRE ROBOT

En partenariat avec IBM

À partir de 9 ans

En utilisant sa logique, sa créativité et son imagination, chaque équipe d'enfants programme sur un ordinateur son propre robot et le fait interagir avec différents capteurs. Une aventure technologique ludique et pédagogique !



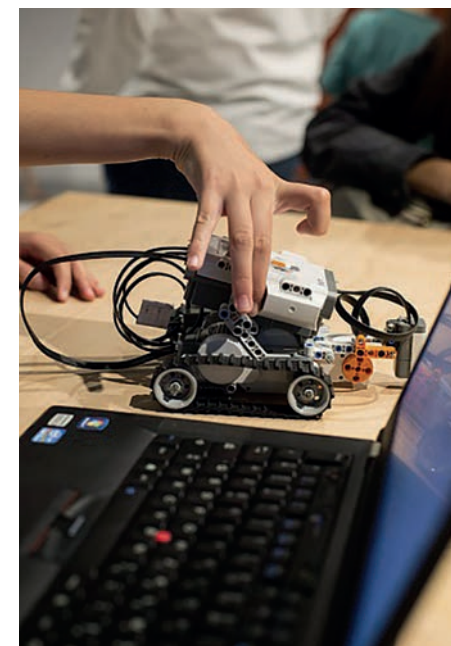
## SI T'AS PAS LA FORCE, T'AS PEUT-ÊTRE LE RYTHME (MEZZANINE M3)

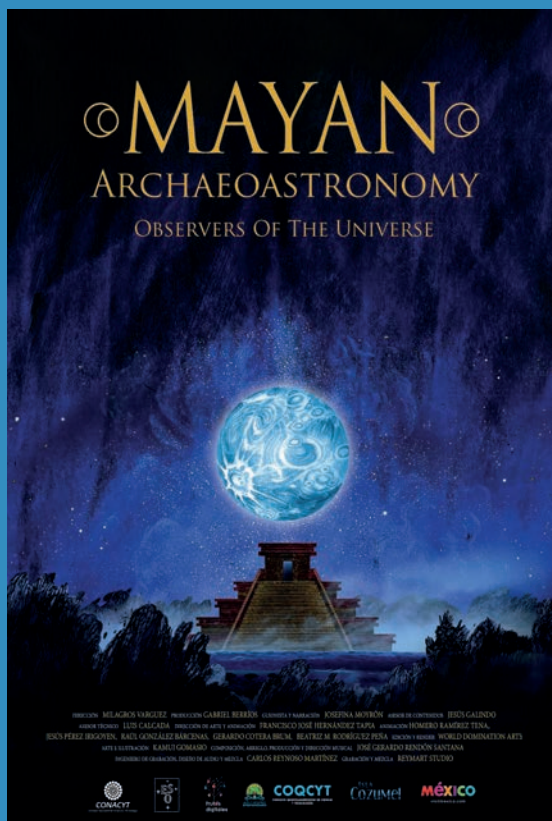
Avec les médiateurs du e-LAB

À partir de 8 ans

Savez-vous manier le sabre laser en rythme ? Le jeu vidéo en réalité virtuelle avec Beat Saber, réveille le jedi qui est en vous !

De 10h30 à 12h et de 15h à 17h.





## ARCHÉOASTRONOMIE MAYA : OBSERVATEURS DE L'UNIVERS

À partir de 8 ans

Archéoastronomie Maya est un véritable festin de couleurs et de sons. Des observateurs de l'Univers font le tour de 6 temples mayas : San Gervasio, Chichén Itzá, Uxmal, Edzná, Palenque et Bonampak où le spectateur découvre les connaissances des Mayas et l'importance de l'orientation de ces temples par rapport au mouvement de certaines étoiles ou d'astres comme le Soleil et la Lune.

Samedi, séance toutes les 30 min de 10h30 à 17h30

Dimanche, séance toutes les 30 min de 10h30 à 18h30

Spectacle, 20 min, dans la limite des places disponibles

## LA SCIENCE SE FÊTE AUSSI AU PALAIS DE LA DÉCOUVERTE !

Au Palais de la découverte, plus de 80 animations, démonstrations et exposés sont proposés durant le week-end. Ci-dessous, une sélection de rendez-vous immanquables :

### E-sci Palais et des you-tubers parlent de la science informatique

Samedi à 14h et 16h

Tout public

Deux conférences, deux you-tubers. Justin Isu et David Louapre viennent échanger avec le public autour de sujets d'actualité liés à l'informatique. L'un tente de définir la nature d'une donnée sensible - pourquoi et comment la protéger des hackers - pendant que l'autre interroge sur le rôle des jeux vidéo dans le développement de l'intelligence artificielle.

### Conférence et dédicace

Samedi 16h

Tout public

À l'occasion de la sortie de son livre « Ils ont marché sur la Lune », Philippe Hénarajos vient partager ses entretiens avec les astronautes qui ont nourri son récit, accompagné de séquences vidéo illustratives.

### Songe d'une nuit de Podcast

Dimanche à partir de 13h30

À partir de 15 ans

Réunis autour de la thématique de la « Nuit », une dizaine de scientifiques, chercheurs spécialistes, médiateurs et amateurs se succèdent pour en livrer leur vision. Cette émission, organisée par Podcastscience, dite « radio-dessinée » est enregistrée en public et s'accompagne de dessinateurs du collectif Strip Science qui croquent avec humour les différentes interventions.

### Mouvements mathématiques

Samedi à partir de 11h

À partir de 12 ans

Durée : 45 min, sur réservation.

S'inspirant de formes géométriques simples, l'artiste Ulysse Lacoste fabrique des œuvres de grandes dimensions, qu'il habite et fait mouvoir. Chaque atelier proposé se compose en deux temps. Un échange avec le public sur la nature des œuvres, leurs traces au sol, leurs conceptions, leurs comportements est suivi d'une démonstration de l'une d'elles « Grand Rampant ». Cette sculpture de 2m40 de long symbolise un moyen de transport utopique décrivant une trajectoire rectiligne et un mouvement sinusoïdal. Une rencontre hybride entre art et mathématique.



## LA FÊTE DE LA SCIENCE EST ORGANISÉE

En partenariat avec



Avec le soutien de



### PROCHAIN RENDEZ-VOUS !

## FESTIVAL DE L'ALIMENTATION : NUTRITION SANTÉ

> 1<sup>er</sup> et 2 décembre 2018

En 2018 et pour sa troisième édition, le festival, en lien avec l'exposition *Microbiote, le charme discret de l'intestin*, traite de la nutrition notamment sous l'angle de la santé. Il conserve les formes de présentation qui ont fait son succès, avec les ateliers, les stands d'innovation des « jeunes pousses » et les démonstrations culinaires de grands chefs.

Le festival est structuré autour de quatre axes « manger bon », « manger bien », « manger sûr » et « manger mieux ».



PROCHAIN RENDEZ-VOUS !

LEROY MERLIN PRÉSENTE

# Maker Faire® Paris

★ LE FESTIVAL DE L'INNOVATION ET DE LA CRÉATIVITÉ ★  
À LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

23.24.25  
NOVEMBRE  
2018

EN PARTENARIAT AVEC



75 ATELIERS  
800 MAKERS  
ANIMATIONS  
CONFÉRENCES

PROGRAMME & RÉSERVATIONS  
[PARIS.MAKERFAIRE.COM](http://PARIS.MAKERFAIRE.COM)

# SAMEDI SOIR, LA FÊTE SE POURSUIT AVEC LA NUIT BLANCHE.

La Cité des sciences et de l'industrie et le Palais de la découverte participent ensemble pour la première fois au parcours proposé par la Mairie de Paris !

Programme complet de **Nuit Blanche** sur  
[paris.fr/nuitblanche15ans](http://paris.fr/nuitblanche15ans)

MAIRIE DE PARIS



# NUIT BLANCHE

le 6 octobre 2018

#Nuitblanche

**cité**  
sciences  
et industrie

Cité des sciences et de l'industrie  
30, avenue Corentin-Cariou  
75019 Paris  
M Porte de la Villette  
T 3b



Palais de la Découverte  
Avenue Franklin-Roosevelt  
75008 Paris  
M Champs Elysées-Clemenceau  
ou Franklin-D.-Roosevelt  
R lignes 28, 42, 52, 63, 72, 73, 80, 83, 93  
C (Invalides)



PEFC 10-31-1110